

Flatscreen-Anzeigetafel AT LED-Flat15

- LCD-Flachbildschirm, 15" / 38 cm sichtbare Diagonale
- mit LED-Hintergrundbeleuchtung
- nur 16 W Verbrauch im Betrieb
- nur 3,4 W im Energiespar-Modus (Backlight aus; Ein-/Aus-Zeiten einstellbar)
- Auflösung 1024 x 768 Pixel, Format 4:3
- umfangreiche Möglichkeiten zur Gestaltung des Bildschirm-Layouts über den Netzwerkanschluss
- diverse Farben und Schriften wählbar
- verschiedene Felder definierbar: Aufrufnummer, Raum-/Platz-/Schalternummer, Datum und/oder Uhrzeit, Textfeld, Bitmap, Lauftext
- optional Einbindung eines Newstickers in den Lauftext
- Felder frei platzierbar, dadurch beliebige Gestaltung mit Informationen, Logos usw. möglich
- aktuelle Aufrufnummer oder Hintergrund farbig blinkend (Beispiel oben mit grün blinkendem Hintergrund)
- Signalton beim Aufruf (beliebige WAV-Datei)
- Speicherung mehrerer Layouts
- bis zu 3 unterschiedliche Hinweisseiten durch die Bedientafel auswählbar zur Anzeige nach Abfertigungsende

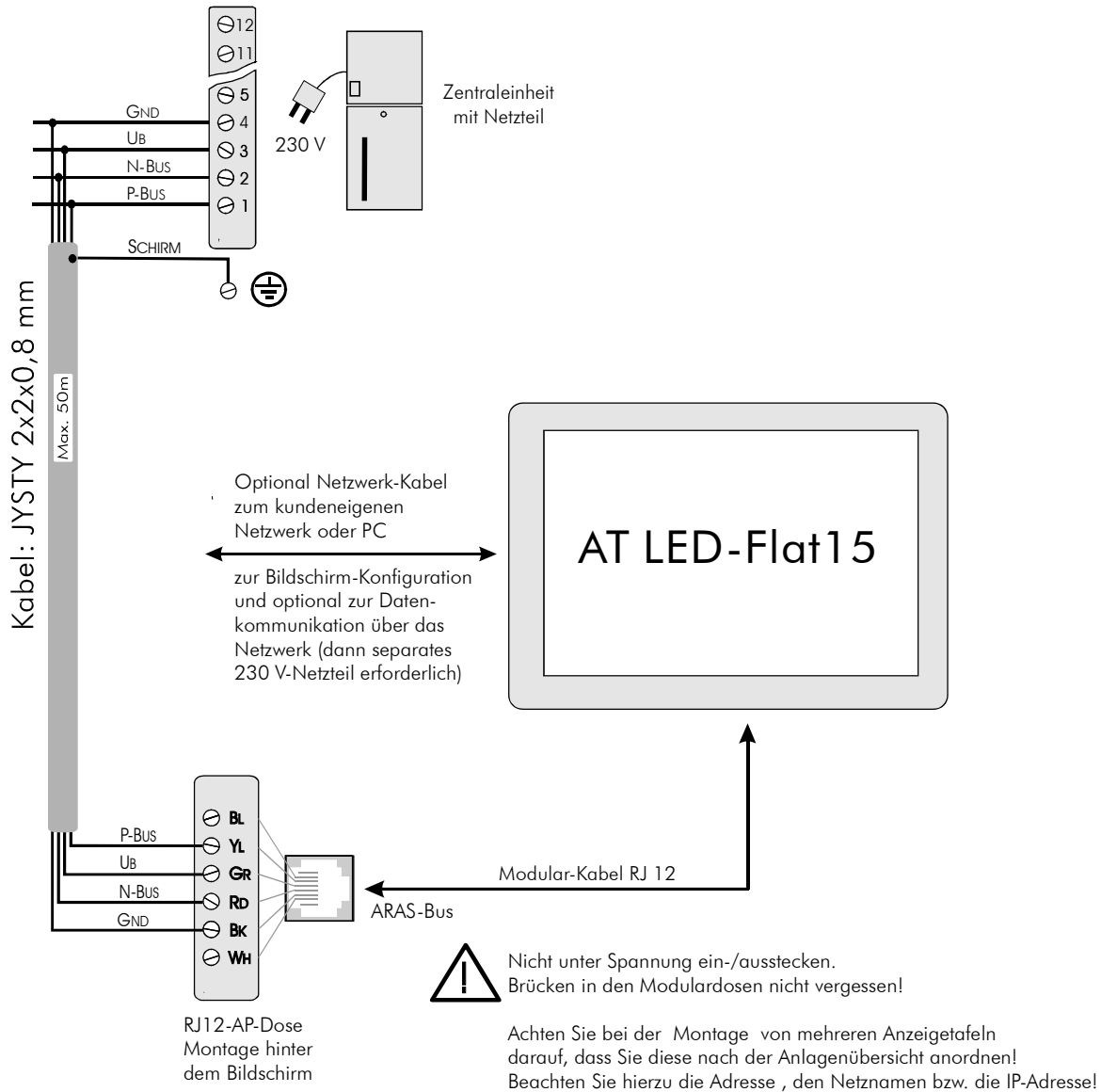
ARAS DeviceConfig

- PC- Programm zur einfachen Gestaltung des Bildschirm-Layouts und Aktualisierung des Lauftextes

- kompaktes Design, Rahmen tiefschwarz glänzend
- zum Betrieb kein PC notwendig
- Ansteuerung über ARAS-Bus incl. Stromversorgung oder optional über Netzwerk mit separatem 230 V-Netzteil
- Firmware-Update fähig
- Eingänge: RJ 12 für ARAS-Bus oder Netzteil, RJ 45 für Netzwerkanschluss
- kompatibel zu allen ARAS Aufrufanlagen mit Zentraleinheit oder Steuereinheit SE 560
- incl. Software ARAS DeviceConfig zur Layout-Erstellung
- Sichtbare Bildschirmfläche B 303 x H 227 mm
- Metallgehäuse schwarz, B 344 x H 268 x T 38 mm; 2,1 kg
- incl. Wandhalterung
- kompatibel zu Vesa Standard-Halterung 100x100 mm



Installationshinweise für Anzeigetafel AT LED-Flat15



///ARAS Aufrufanlagen - ein System für alle Wünsche

HAHN GmbH Ingenieurbüro
Grünwaldstr. 55 D-10825 Berlin
Tel: 030/794 894 - 0 Fax: - 44
www.aras-aufrufanlagen.de
e-mail: aras@aras.info

Änderungen aufgrund technischer Weiterentwicklung vorbehalten. AE33N82